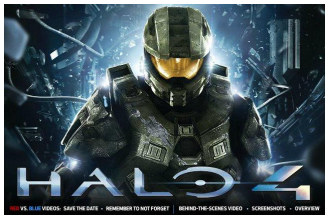

Halo 4" ridefinisce l'esperienza multiplayer con "Halo Infinity Multiplayer. *Disponibile per il preorder da oggi, "Halo 4" Limited Edition offre quanto di meglio ci sia in fatto di esperienza multiplayer e "Halo 4: Forward Unto Dawn" Special Edition.*
Mentre milioni di fan in tutto il mondo stanno aspettando col fiato sospeso il gran ritorno di Master Chief con il lancio di "Halo 4" il 6 novembre, Microsoft e 343 Industries hanno rivelato oggi i dettagli e le novità a proposito del più atteso blockbuster dell'anno.

Ambientato quasi cinque anni dopo gli eventi di "Halo 3", "Halo 4" porta la serie in una direzione completamente nuova e prepara il terreno per una nuova, epica saga dalle tinte sci-fi, nella quale Master Chief torna a confrontarsi con il proprio destino e a fronteggiare un antico demone che minaccia il destino dell'intero universo. In aggiunta a una ricca storia e a un'intensa campagna, "Halo 4" introduce una nuova entusiasmante modalità multiplayer chiamata "Halo Infinity Multiplayer", che prende spunto dal già amato multiplayer presente nella storia del franchise di "Halo" e che promette di continuare a innovare e ridefinire il modo in cui tutti gli appassionati si sfidano online su Xbox LIVE.

"Halo Infinity Multiplayer"*

Il fulcro dell'esperienza multiplayer di "Halo 4" è la UNSC *Infinity* – la più grande navicella della flotta UNSC, che funge da base di partenza per la tua carriera da Spartan. È qui che inizierai la costruzione del tuo supersoldato personalizzato Spartan-IV, e sempre qui che svilupperai la tua carriera multiplayer attraverso tutte le modalità di gioco di "Halo 4", che richiederanno competitività e cooperazione. Circondato dai mirini, dai suoni e dagli squadroni del più grande vascello della flotta UNSC, la tua esperienza multiplayer si incastrerà come mai prima d'ora nella finzione di "Halo", dove i tuoi progressi e le tue scelte di gioco influiranno sulle tue

sembianze, sul tuo arsenale e anche sul tuo ruolo sul campo di battaglia.

- **Spartan Ops**. La storia della UNSC *Infinity* si interseca con la campagna di “Halo 4”, per poi continuare in un’esperienza completamente nuova, conosciuta con il nome di **Spartan Ops**. Prima e nuova esaltante invenzione legata al franchise di “Halo”, Spartan Ops è un’avventura a episodi che riesce a mescolare una trama coinvolgente, riprese dallo stile cinematografico, e un gameplay ricco di azione. Attraverso una serie di episodi settimanali su Xbox LIVE, Spartan Ops racconterà la storia della UNSC *Infinity*, seguendo gli eventi di “Halo 4”. Questi episodi si focalizzeranno sui leader e sull’equipaggio della UNSC *Infinity*, ma anche su un nuovo esercito di Spartan – la Majestic Squad e costituiranno lo sfondo delle missioni settimanali di Spartan Ops. Gioca singolarmente o in cooperativa (fino a un massimo di tre amici), esplora gli angoli del Requiem in queste missioni e aiuta a svelare i segreti del misterioso mondo dei Precursori! Grandiosa avventura sorta dagli intrighi di “Halo 4”, Spartan Ops è incluso in “Halo 4” senza alcun costo aggiuntivo – per regalare a tutti gli appassionati due diverse esperienze in un gioco solo (Il multiplayer online e le missioni Spartan Ops richiedono un abbonamento Gold a Xbox LIVE (venduto separatamente). I requisiti di sistema saranno rivelati prossimamente http://www.xbox.com/halo).

- **Giochi di guerra.** Le modalità multiplayer di “Halo 4”, nominate **Giochi di guerra**, hanno luogo sul ponte di comando della UNSC *Infinity* e ricreano le agguerrite sfide multiplayer per le quali “Halo” è famoso. “Halo 4” introduce nuove modalità di gioco e strategie che aiuteranno i progressi nella carriera Spartan-IV, senza dimenticare lo stile unico e ben distinto di “Halo”. Maggiori dettagli su tutte le modalità di Giochi di Guerra verranno forniti in seguito.

- **Totale libertà di combattimento e di sviluppo del personaggio.** “Halo 4” include una vasta suite di nuove modalità multiplayer, armi, veicoli, qualità della corazza e un sistema di progressione del giocatore, oltre a un nuovo sistema di modifica dell’armatura che introduce per la prima volta la personalizzazione del gameplay in un gioco “Halo”. Questi progressi possono essere utilizzati sia in Spartan Ops che in alcune apposite playlist Giochi di Guerra,

potenziando la scelta del giocatore e espandendo le opzioni creative, in modo tale da rendere l'esperienza di gioco unica per i fan del titolo e più approcciabile per quelli che lo provano per la prima volta.

Il sistema di progressione del giocatore in "Halo 4" va oltre i semplici aggiornamenti estetici e incoraggia gli utenti a investire tempo e fatica per creare uno Spartan che agisca davvero nella maniera in cui vogliono. I giocatori possono guadagnarsi e attivare altre qualità nel combattimento chiamate "Specialization" basate sul modo in cui loro stessi interpretano il gioco, dalla furtività al puro assalto frontale, passando per tutto ciò che vi sta in mezzo.

"Halo 4" Limited Edition

Disponibile da oggi per il preorder, la "Halo 4" Limited Edition ottimizza la tua esperienza multiplayer e ti mette nei panni di uno Spartan-IV a bordo della UNSC *Infinity* – il fulcro della carriera multiplayer in "Halo".

Disponibile a € 79.99, la "Halo 4" Limited Edition include:

- **Accesso al pacchetto mappe "Giochi di Guerra"** – La Limited Edition include l'accesso a nove mappe – tre futuri pacchetti mappe, ognuno dei quali include tre location, disponibili per il download da Xbox LIVE dopo il lancio.
  (Una dettagliata programmazione di uscita per i pacchetti mappe verrà annunciato in un secondo tempo)
- **Specialization** – Ricevi un rapido accesso a sei Specialization, disponibili al lancio su Xbox LIVE, per raggiungere maggiori punteggi nella tua carriera da Spartan. In più, oltre ad ottenere l'accesso alle nuove classifiche, le Specialization sbloccano nuove opzioni di personalizzazione. Chi acquista la limited edition di "Halo 4" otterrà l'accesso al giorno del lancio, mentre gli altri dovranno attendere finché le Specialization non verranno rilasciate.

- La Limited Edition inoltre contiene lo **UNSC *Infinity* Briefing Packet**, che include un manuale per la personalizzazione dell'armatura, un progetto della nave spaziale stessa e un indizio di ciò che significa essere uno dei più incredibili guerrieri dell'umanità: lo Spartan-IVs.

- **Contenuti digitali bonus attraverso Xbox LIVE:**
- Skin unica per l'armatura Spartan-IV;
- Skin unica per il fucile Assault Rifle;
- Esclusivo emblema di gioco;
- Xbox LIVE Avatar;
- Xbox LIVE Avatar con armatura da Spartan-IV.
- **"Halo 4: Forward Unto Dawn" Special Edition** – Una versione di 90 minuti della serie digitale live-action che racconterà l'universo di "Halo" come mai prima d'ora e fornirà un entusiasmante retroscena agli eventi di "Halo 4".

- "Halo 4" Limited Edition inoltre include anche i seguenti video esclusivi:
- Contenuti bonus in-fiction che raccontano i personaggi e le storie di "Halo 4: Forward Unto Dawn";
- Special Featurette*: Portando il Gaming nella Realtà;*
- Dietro le quinte di "Halo 4: Forward Unto Dawn".

"Halo 4: Forward Unto Dawn" – Un'entusiasmante serie Live-Action Digitale

In arrivo questo ottobre su un canale Machinima di YouTube e su Halo Waypoint, "Halo 4: Forward Unto Dawn" è un serie live-action digitale che porta i fan ai tempi della terrificante battaglia tra umani e Covenant, quando Master Chief era un giovane cadetto che sarebbe diventato il leader a bordo del più grande vascello UNSC: la UNSC *Infinity*. Creato in collaborazione con i maggiori talenti cinematografici, televisivi e dei new media di Hollywood, "Halo 4: Forward Unto Dawn" porta in vita una nuova storia di "Halo" mai vista prima. La serie, in cinque episodi, farà il suo debutto questo ottobre sul nuovo canale YouTube di Machinima e su Halo Waypoint. La "Halo 4" Limited Edition garantirà l'accesso a "Halo 4: Forward Unto Dawn" Special Edition attraverso Halo Waypoint, con foto mai viste prima, esclusive fiction e video dietro le quinte.