Il nuovo aggiornamento di DOFUS, DOFUS 2.6.0, è disponibile su tutti i server di gioco. Tantissime le novità proposte per rendere il gameplay dello storico MMORPG di Ankama, sempre più accattivante e coinvolgente: bonus di XP per i personaggi secondari, nuove panoplie di livello superiore al 190, rifacimento completo dei dongioni degli Chafer e dei Forgiatori…

Ecco alcune delle principali novità:

BONUS DI XP PER I PERSONAGGI SECONDARI: Quando un giocatore possiede più di un personaggio sullo stesso account, i personaggi di livello più basso dispongono di importanti bonus d’esperienza (da x2 a x4) fino al raggiungimento del livello del personaggio con più esperienza. [Per saperne di più è disponibile un articolo di approfondimento sul Devblog: http://www.dofus.com/it/devblog/posts/bonus-di-esperienza-per-i-personaggi-secondari]

Per permettere a tutti i giocatori di scoprire questa novità, **fino al 10 aprile**, è attiva una **specia le promozione** sull’acquisto degli slot personaggi sul proprio account di gioco: per ogni slot personaggio acquistato, il secondo è in omaggio. [Per saperne di più: http://www.dofus.com/it/mmorpg-servizi/1942-aggiungere-personaggio]

NUOVE PANOPLIE: Con questo aggiornamento, sono state integrate sei nuove panoplie di livello superiore al 190, composte da 3 oggetti ciascuna. Esse sono suddivise in 4 panoplie mono-elemento, una panoplia multi-elemento (Forza-Fortuna-Agilità) e una panoplia orientata al sostegno. Nuove risorse sono state aggiunte sui mostri di dongione del vecchio continente e integrate alle ricette di questi oggetti per rivalorizzare i dongioni più vecchi. [Per saperne di più è disponibile un articolo di approfondimento sul Devblog:
http://www.dofus.com/it/devblog/posts/nuove-panoplie-per-i-livelli-piu-alti
]

RIFACIMENTO DEI DONGIONI DI AMAKNA: La grafica del dongione degli Chafer, del Dongione dei Forgiatori e delle zone circostanti è stata completamente rifatta. In queste zone sono stati aggiunti nuovi mostri e, completando questi dongioni, è possibile ottenere due nuove panoplie.

RINNOVAMENTO DEI DABOL DEI TEMPLI: Il funzionamento dei Dabol è stato completamente rivisto per essere molto più accessibile a tutti i giocatori. Sono state aggiunte nuove ricompense in cambio dei dobloni e le pergamene di caratteristica sono più facili da ottenere. [Per saperne di più è disponibile un articolo di approfondimento sul Devblog:
http://www.dofus.com/it/devblog/posts/i-dabol-dei-templi-rifanno-look
]

Per maggiori informazioni:

- Pagina dedicata: http://www.dofus.com/it/mmorpg-community/aggiornamenti/version-2-6

- Changelog DOFUS 2.6.0: http://forum.dofus.com/it/1008-diario-di-bordo/41954-

- Video dedicato: http://www.youtube.com/watch?v=_MVqFK2BNIQ

- Immagini per il web: http://files.ankama.com/weblinks/?id=129062814faa8bf423948596f415072b&filename=DOFUS%202.6.zip

A proposito del Gruppo ANKAMA

ANKAMA è un gruppo indipendente di progettazione digitale nel settore del divertimento: videogiochi online, edizioni, animazione, stampa, musica, prodotti derivati, giocattoli, videogiochi per console di ultima generazione e per telefoni cellulari. Grazie al successo internazionale del suo gioco online DOFUS, primo pilastro del suo universo chiamato Krosmoz, Ankama sta sviluppando WAKFU, un progetto transmediale che coinvolge cartoni animati, videogiochi, gioco di carte e fumetti. ANKAMA sostiene numerosi artisti creatori di universi originali che possono prendere vita in uno scenario, in una trasmissione, in un album musicale o in un fumetto.

DOFUS

A metà strada tra il videogioco e il cartone animato interattivo, DOFUS propone un nuovo concetto di gioco online. La sua grafica ispirata ai manga, il suo gameplay tattico e il suo humour travolgente gli conferiscono un ruolo speciale tra gli altri giochi di ruolo massively multiplayer online (MMORPG). Per maggiori informazioni, visitate il sito ufficiale: www.dofus.com