Guerriero: Coraggiosi difensori dei bisognosi, crudeli predatori o tempestosi avventurieri: chiunque nella vita ha sognato di brandire spada e scudo e di correre a salvare una damigella… La classe del Guerriero è assolutamente indispensabile in qualunque tipo di avventura, le maniere forti hanno sempre il loro fascino; ogni razza, allineamento, civilità ne ha sviluppati in tutte le epoche, spesso veterani dell'esercito, addestrati dalle milizie o dalle tradizioni familiari, più raramente autodidatti; classe adatta ai giocatori meno esperti, magari con minori capacità e attitudini interpretative, rischia spesso di tirare solo i dadi per colpire e per i danni, ma quando colpisce gli effetti sono devastanti… E' difficile parlare di una classe così ampia, che ha molte possibilità di specializzazione e di caratterizzazione, senza cadere nel banale personaggio spacca e ammazza.

Guerrieri celebri: Gimli figlio di Gloin, Boromir di Gondor, Theoden di Rohan (ne Il Signore degli Anelli abbondano), Rolando ed i seguaci di Carlo Magno nei Cicli delle Chansonnes, Menion Leah, Padishar Creel (nella Saga di Shannara), Parn di Lodoss War, Gatsu, Griphis, Caska di Berserk; quasi il 90% dei protagonisti delle saghe Fantasy, Gaeliche, Nordiche, Orientali (Samurai e Shogun).

[illegible] la